**Glossary**

* Warding totem: Item yang dapat diletakkan pemain di peta untuk mengungkap area terdekat. Sangat berguna untuk kontrol peta/tujuan.
* Minions: Item yang dapat diletakkan pemain di peta untuk mengungkap area terdekat. Sangat berguna untuk kontrol peta/tujuan.
* Jungle minions: NPC milik NO TEAM. Mereka memberi emas dan buff saat dibunuh oleh pemain.
* Elite monsters: Monster dengan hp/damage tinggi yang memberikan bonus besar (gold/XP/stat) saat dibunuh oleh tim.
* Dragons: Monster elit yang memberikan bonus tim saat terbunuh. Naga ke-4 yang dibunuh oleh tim memberikan bonus statistik yang sangat besar. The 5th dragon (Elder Dragon) menawarkan keuntungan besar bagi tim.
* Herald: Monster elit yang memberikan bonus statistik saat dibunuh oleh pemain. Ini membantu untuk mendorong jalur dan menghancurkan struktur.
* Towers: Struktur yang harus Anda hancurkan untuk mencapai Nexus musuh. Mereka memberi emas.
* Level: Champion level. Mulai dari 1. Maksimal 18.

**Variables**

1. Gameid : ID RIOT unik dari game. Dapat digunakan dengan Riot Games API.
2. Bluewins: Kolom target. 1 jika tim biru menang, 0 sebaliknya.
3. blueWardsPlaced Jumlah totem penangkal yang ditempatkan oleh tim biru di peta
4. blueWardsDestroyed : Jumlah totem penangkal musuh yang telah dihancurkan oleh tim biru
5. blueFirstBlood : Pembunuhan pertama dari permainan. 1 jika tim biru melakukan pembunuhan pertama, 0 sebaliknya
6. blueKills : Jumlah musuh yang dibunuh oleh tim biru
7. blueDeaths : Jumlah kematian (tim biru)
8. blueAssists : Jumlah assist kill (tim biru)
9. blueEliteMonsters : Jumlah monster elit yang dibunuh oleh tim biru (Dragons and Heralds)
10. blueDragons : Jumlah naga yang dibunuh oleh tim biru
11. blueHeralds : Jumlah tentara yang dibunuh oleh tim biru
12. blueTowersDestroyed : Jumlah bangunan yang dihancurkan oleh tim biru (menara...)
13. blueTotalGold : Tim biru total emas
14. blueAvgLevel : Tingkat juara rata-rata tim biru
15. blueTotalExperience : Pengalaman total tim biru
16. blueTotalMinionsKilled : Total minion tim biru terbunuh (CS)
17. blueTotalJungleMinionsKilled : Total monster hutan tim biru terbunuh
18. blueGoldDiff : Perbedaan emas tim biru dibandingkan dengan tim musuh
19. blueExperienceDiff : Tim biru mengalami perbedaan dibandingkan dengan tim musuh
20. blueCSPerMin : CS tim biru (antek) per menit
21. blueGoldPerMin : Emas tim biru per menit
22. redWardsPlaced : Jumlah totem penangkal yang ditempatkan oleh tim merah di peta
23. redWardsDestroyed : Jumlah totem penangkal musuh yang telah dihancurkan oleh tim merah
24. redFirstBlood : Pembunuhan pertama dari permainan. 1 jika tim merah melakukan pembunuhan pertama, 0 sebaliknya
25. redKills : Jumlah musuh yang dibunuh oleh tim merah
26. redDeaths : Jumlah kematian (tim merah)
27. redAssists: Jumlah assist kill (tim merah)
28. redEliteMonsters : Jumlah monster elit yang dibunuh oleh tim merah (Dragons and Heralds)
29. redDragons : Jumlah naga yang dibunuh oleh tim merah
30. redHeralds: Jumlah bentara yang dibunuh oleh tim merah
31. redTowersDestroyed : Jumlah bangunan yang dihancurkan oleh tim merah (menara...)
32. redTotalGold: Tim merah total emas
33. redAvgLevel: Tingkat juara rata-rata tim merah
34. redTotalExperience: Pengalaman total tim merah
35. redTotalMinionsKilled : Total minion tim merah tewas (CS)
36. redTotalJungleMinionsKilled : Total monster hutan tim merah terbunuh
37. redGoldDiff : Perbedaan emas tim merah dibandingkan dengan tim musuh
38. redExperienceDiff : Tim merah mengalami perbedaan dibandingkan dengan tim musuh
39. redCSPerMin : CS tim merah (antek) per menit
40. redGoldPerMin : Emas tim merah per menit